

Spielanleitung

D Balancier-Katze **D**

Inhalt: 1 Katze , 18 Knäuel-Figuren , 4 „Garnrollen“ und 1 Farbwürfel

Für 1-3 Spieler, ab 3 Jahre

Dieses Spiel fördert Geduld und Geschicklichkeit.

Ziel des Spiels ist es, die bunten Figuren auf der Katze zu platzieren, ohne dass diese kippt oder einer der runden Figuren herunterfällt.

Durch Würfeln wird die Farbe der Figur bestimmt, welche als nächstes auf die Katze gelegt werden soll.

Bei mehreren Spielern wird der Reihe nach im Uhrzeigersinn gewürfelt.

Sind schon alle Figuren einer gewürfelten Farbe auf der Katze gestapelt, so muss man eine Runde aussetzen. Wippt die Katze beim Auflegen einer Figur und dieser bleibt aber auf dem Stapel liegen, dann muss der entsprechende Mitspieler ebenfalls eine Runde aussetzen.

Wenn man seine Figur geschickt platziert, kann man dem nachfolgenden Spieler das Auflegen erschweren.

Fallen ein oder mehrere Steine herunter, so ist der betreffende Mitspieler ausgeschieden. Die heruntergefallenen Figuren werden im weiteren Spielverlauf wiederverwendet.

Gewonnen hat der Spieler,

1. der den letzten und damit am schwierigsten zu setzende Figur auf den Stapel legen kann ohne dass er herunterfällt bzw.
2. der als letzter im Spiel verbliebe Spieler..

Viel Spaß und Spannung beim Spielen !

Art.-Nr. 7783



Game Instructions

GB The Balancing Cat **GB**

Contents: 1 cat, 18 balls of thread, 4 “reels of thread” and 1 coloured dice

For 1-3 Players, Suitable for Children of 3 Years and Upwards

This game encourages the virtue of patience and also promotes manual skill.

The object of the game is to place the brightly-coloured balls or blocks on the cat without the animal tipping over or one of the balls falling off.

After throwing the dice, it can then be determined which colour ball is to be next placed on the cat in accordance with the colour “selected” by the dice.

When several players are involved, each one takes turns at throwing the dice, moving in a clockwise direction.

If all the balls of the colour shown up by the dice have already been piled onto the cat, then this player with such a throw has to miss a turn. Should the cat begin to rock when one of the balls is being placed on it, even if the ball remains firmly on the pile, this player also has to miss a turn.

If a player chooses the positioning of his ball of thread carefully and tactically, he can make it more difficult for the next player when he takes his turn. If one or more balls fall off the cat, then the player, whose action caused this, is out of the game. The balls that have fallen off can be used as the game continues.

The winner is the player who places the last ball of thread on top of the pile without causing anything to dislodge and fall or who is the last player to remain in the game.

Enjoy your game and good luck !

Art.-No. 7783

